

 winmostar チュートリアル

GAMESS

蛍光スペクトル計算

V10.0.5

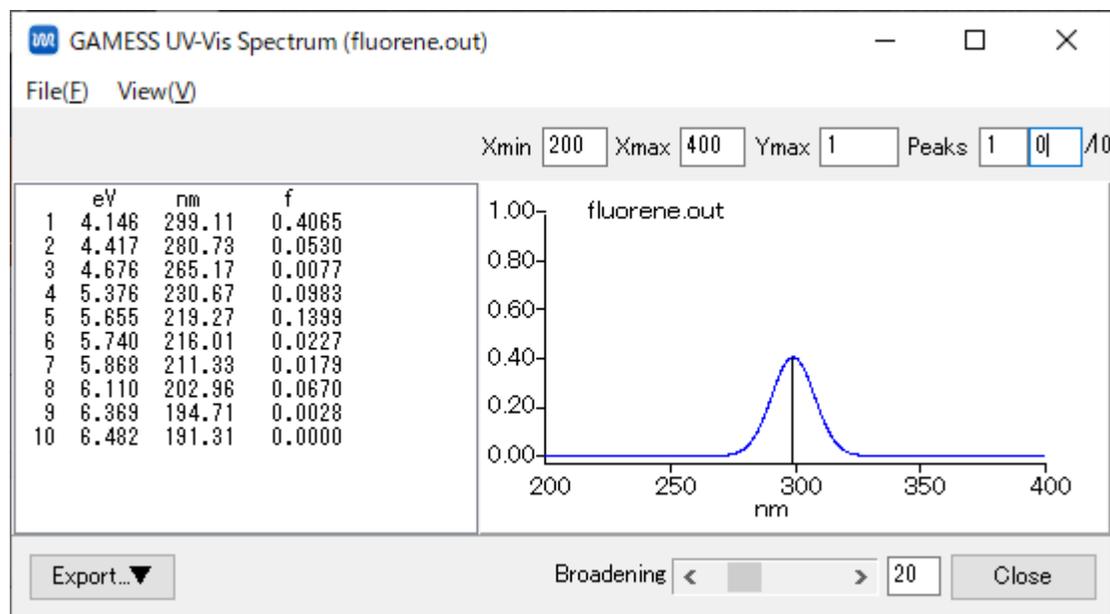
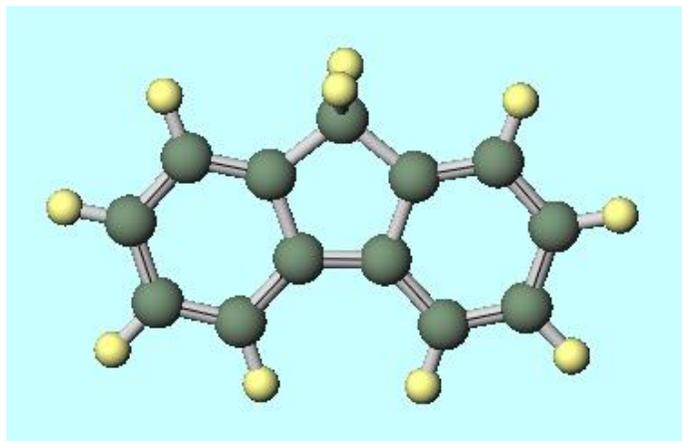
2020年4月14日 株式会社クロスアビリティ

本書について

- 本書はWinmostar V10の使用例を示すチュートリアルです。
- 初めてWinmostar V10をお使いになる方は[ビギナーズガイド](#)を参照してください。
- 各機能の詳細を調べたい方は[ユーザマニュアル](#)を参照してください。
- 本書の内容の実習を希望される方は、講習会を受講ください。
 - [Winmostar導入講習会](#)：基礎編チュートリアルの操作方法のみ紹介します。
 - [Winmostar基礎講習会](#)：理論的な背景、結果の解釈の解説、基礎編チュートリアルの操作方法、基礎編以外のチュートリアルの一部の操作方法を紹介します。
 - [個別講習会](#)：ご希望に応じて講習内容を自由にカスタマイズして頂けます。
- 本書の内容通りに操作が進まない場合は、まず[よくある質問](#)を参照してください。
- よくある質問で解決しない場合は、情報の蓄積・管理のため、[お問合せフォーム](#)に、不具合の再現方法とその時に生成されたファイルを添付しご連絡ください。
- 本書の著作権は株式会社クロスアビリティが有します。株式会社クロスアビリティの許諾なく、いかなる形態での内容のコピー、複製を禁じます。

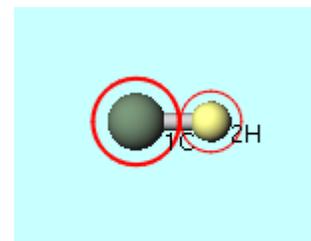
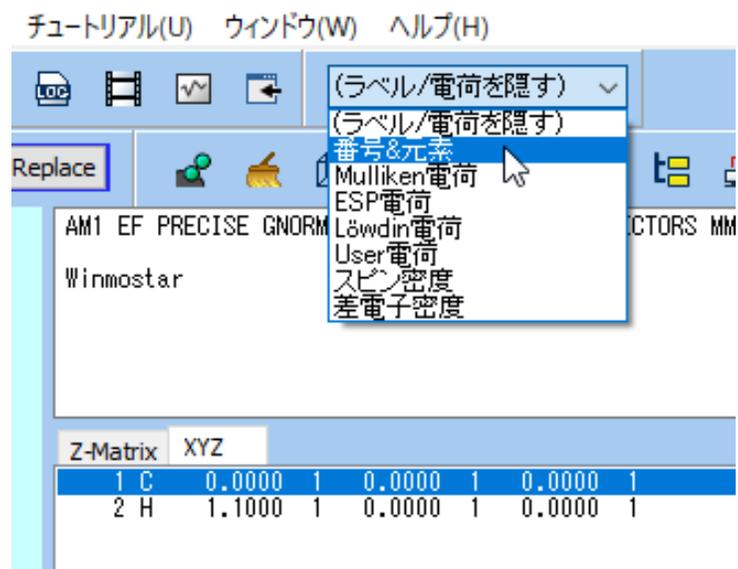
概要

- フルオレン(C₁₃H₁₀)分子の蛍光スペクトル計算をGAMESSを用いて実行します。第一励起状態の構造最適化計算をTDDFT(B3LYP/6-31G*)レベルで実行し、最適化構造での蛍光スペクトルを表示します。



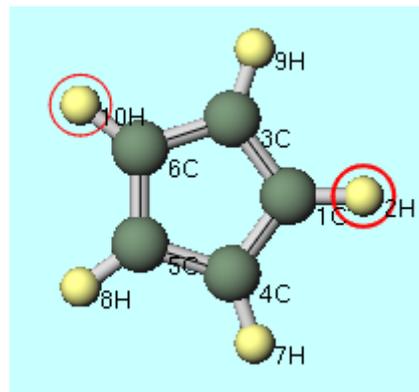
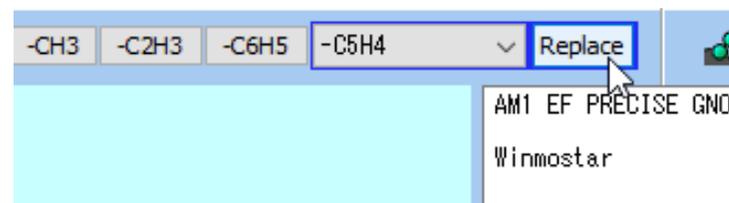
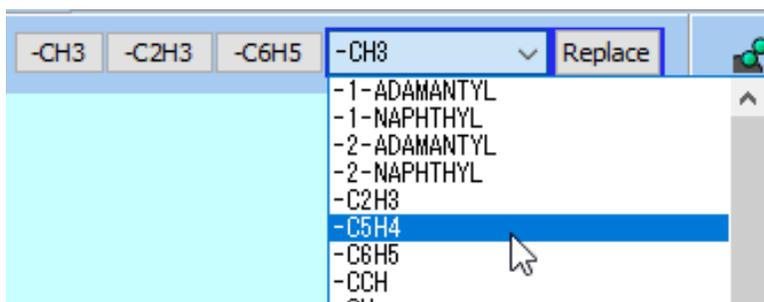
I. モデルの作成

Winmostarを起動し、メインウィンドウ右上のラベル/電荷メニューから番号&元素を選択し、分子表示エリアで各原子の名前を表示する。



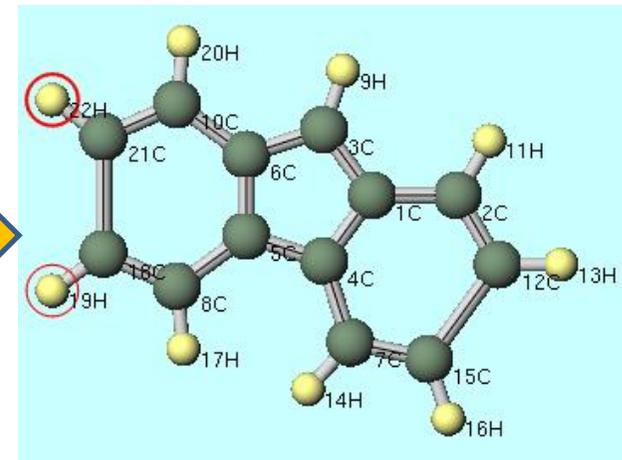
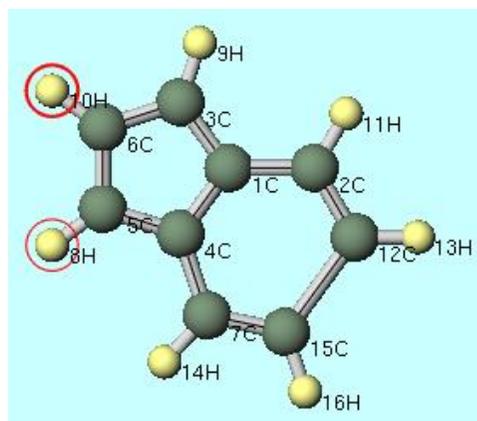
I. モデルの作成

1. メインウィンドウ上部の**フラグメント**を選択から**-C5H4**を選択し、その右にある**Replace**ボタンを1回クリックする。



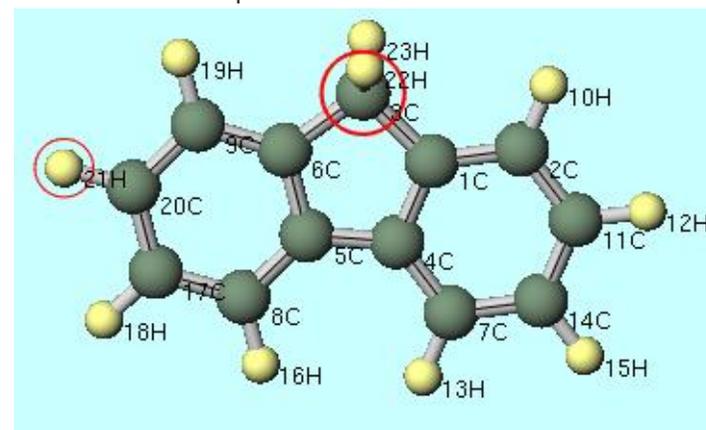
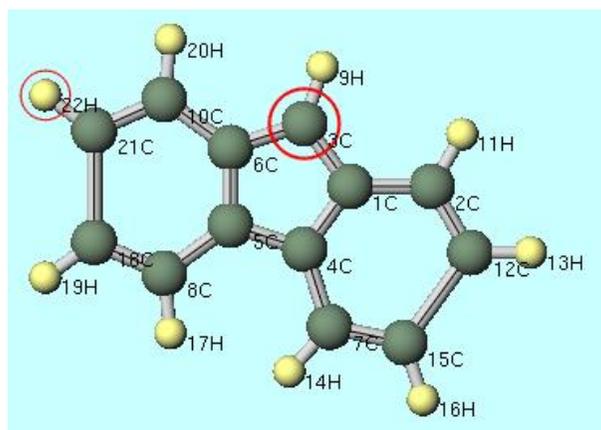
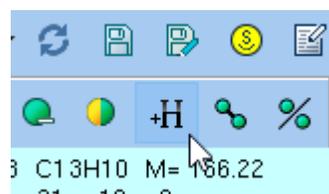
I. モデルの作成

1. 2Hと7H原子をクリックして2つの原子が赤丸で選択された状態で、**編集 | 環構築**を選択する。
2. 8Hと10H原子をクリックして2つの原子が赤丸で選択された状態で、**編集 | 環構築**を再度選択する。



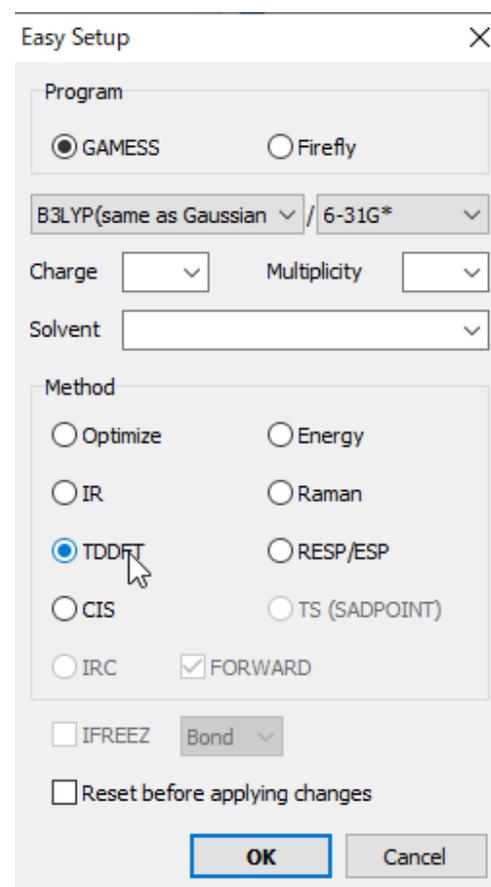
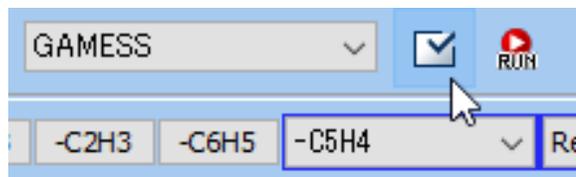
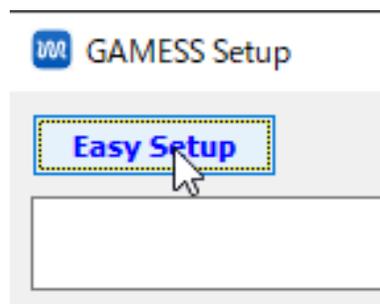
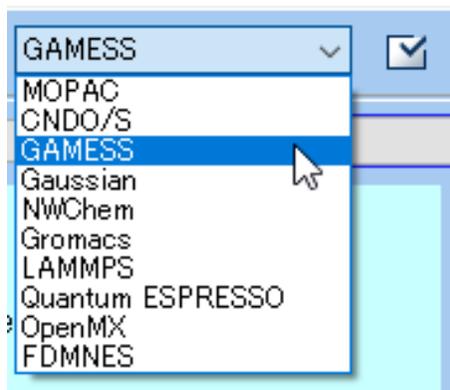
I. モデルの作成

1. 3C原子をクリックして、**選択原子に水素を付加**を1回クリックする。
2. **簡易構造最適化**ボタンをクリックする。これで9H-フルオレン分子の初期構造が完成する。



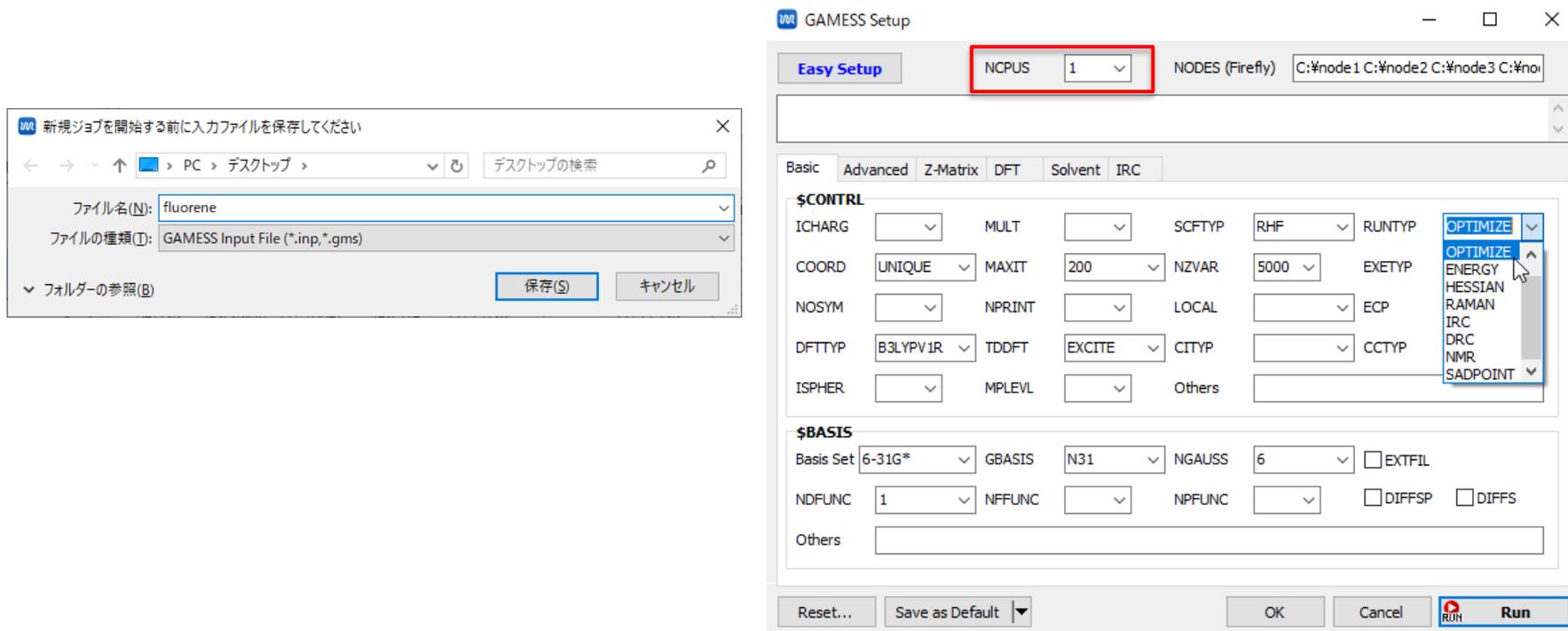
II. 励起状態構造最適化計算

1. ソルバを選択メニューで**GAMESS**を選択して、**キーワード設定**ボタンをクリックする。
2. 開いた**GAMESS Setup**ウィンドウで、**Easy Setup**ボタンをクリックする。
3. **Easy Setup**ウィンドウで**TDDFT**を選択して、**OK**ボタンをクリックする。



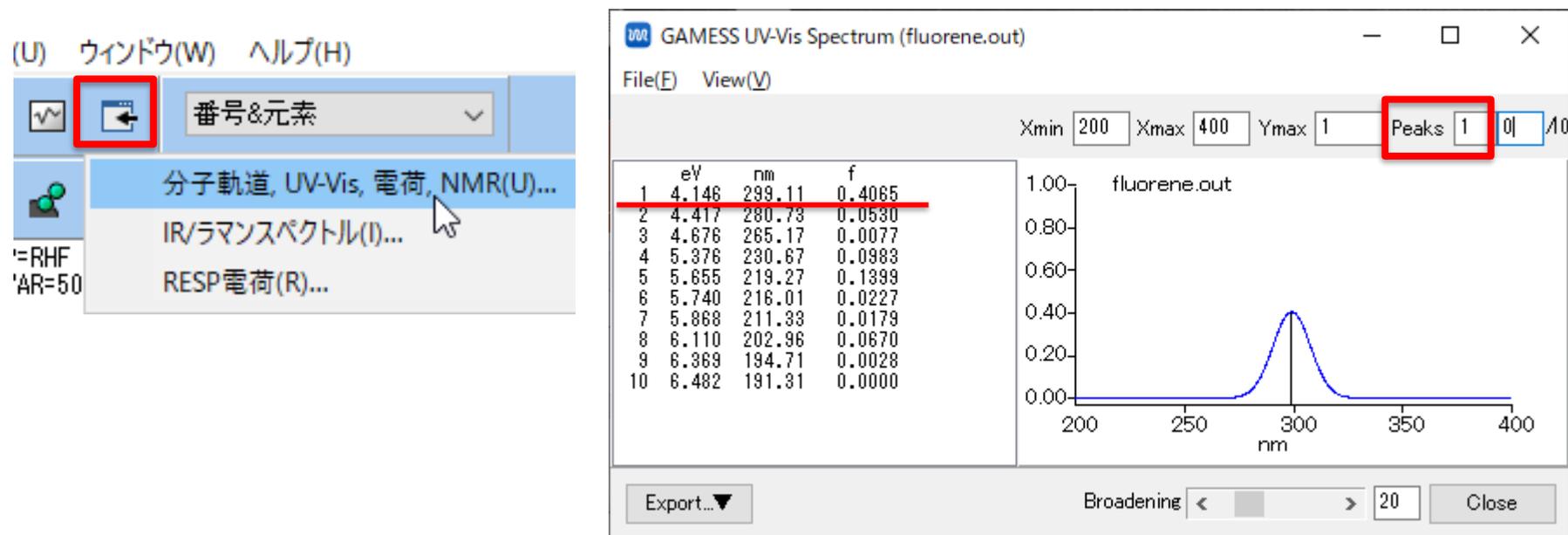
II. 励起状態構造最適化計算

1. Setupウィンドウで、**RUNTYPE**から**OPTIMIZE**を選択して、**Run**ボタンをクリックする。
 2. 続いて保存ダイアログでファイル名を入力し（ここでは「fluorene」とする）、**保存**ボタンを押すとファイルが保存され、黒いウィンドウが開きGAMESSの処理が開始される。
- デフォルトの設定では第1励起状態の構造最適化が行われる。
 - 20原子程度のフルオレン分子でも、B3LYP/6-31G*レベルでは1CPUコアで10時間程度かかるため、計算機のコア数に応じてNCPUSを設定する。



III. 蛍光スペクトル表示

1. 結果解析 | 分子軌道, UV-Vis, 電荷, NMRをクリックし、デフォルトで選択されるファイル (fluorene.out) を開くと、第一励起最適化構造でのUV-Visスペクトルが表示される。
2. スペクトルを見やすくするため、**Xmin**を**200**、**Xmax**を**400**、**Ymax**を**1**にする。
3. 今回の計算で意味があるのは基底状態と第一励起状態のエネルギー差であることと、蛍光のほとんどは第一励起状態から起こる(カシャの法則)ことから、余分なピークを削除するため Peaksの右横の数値を1にする。蛍光波長はUV-Visスペクトルウィンドウの左欄リスト1番目の299.11 nmとなる。



最後に

- 各機能の詳細を調べたい方は[ユーザマニュアル](#)を参照してください。



[ユーザマニュアル](#)



[Winmostar 講習会](#)の風景

- 本書の内容の実習を希望される方は、[Winmostar 導入講習会](#)、[Winmostar 基礎講習会](#)、または[個別講習会](#)の受講をご検討ください。（詳細はP.2）
- 本書の内容通りに操作が進まない場合は、まず[よくある質問](#)を参照してください。
- よくある質問で解決しない場合は、情報の蓄積・管理のため、[お問合せフォーム](#)に、不具合の再現方法とその時に生成されたファイルを添付しご連絡ください。

以上